

Atualização do Mac OS



Todos nós sabemos que nossos queridos Macs são utilizáveis e atualizáveis por muito tempo, porém devemos ficar atentos em algumas questões, tipo;

- Devo atualizar?
- Posso atualizar?
- Quais os benefícios?
- Quais os malefícios?
- Qual a melhor forma?

Essas perguntas devem ser confrontadas quando se trata de uma atualização de seu Mac, nessa matéria (<http://itecpro.com.br/tutoriais/guiaupmac.pdf>) temos uma tabela atualizada que permite verificar se seu Mac é compatível com o sistema a ser atualizado, todavia devemos compreender que existem diversos fatores a serem levados em consideração quando estamos prestes a atualizar o Mac OS.

Primeira questão que devemos entender e levar em consideração é a classe do usuário Mac, e as perguntas a serem feitas são;

- Esse usuário utiliza esse Mac para uso pessoal ou profissional?
- Se profissional, quais ferramentas se usa?
- Esse usuário depende de um fluxo em grande escala de trabalho?

Respondendo essas perguntas teremos uma boa base para decidir atualizar ou não atualizar, e ainda melhor, a partir das explicações abaixo, vamos entender qual sistema é o mais adequado para seu Mac.

Vamos as explicações

Vou procurar ser o mais preciso possível para fazer com que todos usuários, sendo esses um usuário mais experiente e também aquele usuário iniciante no mundo Mac.

A primeira coisa que devemos entender é que, o Mac é um computador de alta performance, e alta durabilidade, porem nem sempre a última versão compatível é a melhor. Isso pode impactar diretamente no uso, seja ele no trabalho ou não, e ainda mais, dependendo do caso e circunstância, existem sérios riscos de se estressar fisicamente o Mac podendo causar danos físicos permanentes.

A Primeira questão é com relação ao hardware, é preciso entender que, (por exemplo) um hardware projetado em 2012 não tem a mínima condição de operar com um sistema e aplicações de 2020 pois, esse sistema e aplicações software foram projetados com base em equipamentos mais recentes.

Devemos pensar da seguinte forma, um Mac de 2012 trabalhando já a 9 anos, existe um desgaste físico normal, que naturalmente vai fazer com que este Mac um dia pare de funcionar, com isso podemos afirmar que se instalarmos um sistema mais atual, mesmo que compatível for, esse sistema por se exigir mais fisicamente que versões anteriores pode e vai degradar mais rapidamente o hardware do Mac. Isso fica claro quando analisamos clássicos problemas de alguns modelos de Macs, o principal e o qual conseguimos identificar mais claramente quando o software degrada fisicamente o hardware é o caso dos MacBooks Pro de 15 e 17 polegadas de 2009 a 2011 apresentaram sérios problemas de vídeo.



Pesquisa

O problema parece afetar especificamente MacBooks Pro com GPUs da AMD, nos modelos com telas de 15 e 17 polegadas. Os MacBooks Pro lançados em 2011 usam diversas GPUs desenvolvidas pela AMD: além de possuírem a HD Graphics 3000, GPU integrada da Intel, as máquinas trazem Radeon HD 6490M, Radeon HD 6750M ou Radeon HD 6770M.

Nós da iTecPro somos um dos pioneiros nesse reparo no Brasil, em meados de 2014 descobrimos esse problema na GPU e uma possível solução naquela época que era o reflow das GPUs. Infelizmente em questão de tempo o problema voltava a acontecer, passamos a realizar o reballing da GPU defeituosa, e até mesmo a substituição, e da mesma forma, com o tempo o mesmo acontecia.

Passamos a monitorar e separar os grupos de usuários onde esse problema era mais decorrente, em 2017 idealizamos de uma pesquisa no fórum iFixit onde se classificavam o perfil de usuários como esse mesmo problema.

Naquela época chegamos a seguinte conclusão, esse problema acontecia em grande parte com usuários que usavam seus Macs em altos níveis de resolução gráfica, principalmente programas de edição de imagem e vídeo da Adobe, Jogos e execução de vídeos em alta definição de longa duração. Em mais de 87% dos casos esses problemas ocorriam com profissionais que trabalhavam com edições de imagem, como fotógrafos no tratamento de imagens programadores, engenheiros etc...

Vamos as peculiaridades dessa pesquisa

Mais de 45% dos usuários eram fotógrafos

Mais de 87% dos usuários usavam programas da Adobe para edição

Mais de 38% dos usuários usavam para jogar

Mais de 8 % dos usuários usavam para assistir filmes

E em todos os casos, os usuários mantinham o sistema e aplicações atualizadas.

Após muitas pesquisas e monitoramento chegamos a conclusão que o problema não estava nos chips gráficos, mas sim na capacidade de resfriamento desses chips. Constatamos que por conta de diversos fatores, a incapacidade de resfriamento era a principal responsável desse problema.

Naquela época chamamos a conclusão que existia um estresse muito grande em sensores de temperatura da GPU durante aplicações gráficas, e o mais impressionante e que isso não ocorreu com usuários que não mantinham seus programas desatualizados como, foi interessante constatar que Macs que estavam com o El Capitan e principalmente aqueles editores que usavam os programas da Adobe em versões mais antigas não tinha problema com seus Macs, e em grande parte se não em

quase 100%, todos tinham uma preocupação em manter tanto o Mac OS atualizado quanto seus aplicativos de uso profissional ou cotidiano.

A Apple reconheceu que se tratava de um problema de engenharia de hardware e assumiu um recall desse problema até 2018.

Então, devo ou não atualizar meu Mac?

Devemos salientar que, tudo que informamos aqui nessa matéria é com dados brutos e que não podem ser oficiais pois não temos um respaldo da Apple para tal, mas o que salientamos é que devemos ficar muito atentos a atuais e futuras atualizações tanto do Mac OS quanto de aplicações.

Basta analisarmos da seguinte forma, o Mac foi projetado em 2013 ou 2014, como seria possível ter a mesma performance comparado com os Macs atuais?

Considerando que o software pode e vai causar sérios danos físicos pelo seguinte fato, o sistema pode não ter sido desenvolvido para ser executado em seu Mac, mesmo sendo compatível.

Vamos as respostas

Devo atualizar?

Primeira questão que se deve verificar é se seu Mac tem suporte, e se tem, é muito importante verificar se ele vai operar na mesma eficiência, verifique também se as aplicações que você usa serão compatíveis tanto com o sistema quanto a ser atualizado e se tanto essas atualizações do sistema quanto a aplicações vão gerar de superaquecimento no seu Mac e ou uma perda de produtividade.

Posso atualizar?

Verifique nesse link se seu Mac tem suporte para o sistema desejado.

Quais o benefícios

Verifique se os benefícios do sistema desejado justificam.

Quais os malefícios?

Verifique com seu técnico de confiança ou até mesmo em fórum se existem problemas relacionados a atualização.

Qual a melhor forma?

A forma mais comum e pratica de se atualizar o Mac OS é via OTA (over-the-air), ou seja, pelo próprio sistema. Porém sempre recomendo uma instalação limpa, via comando ou utilizando drive de boot para instalação pois, sempre se ganha tanto em espaço quanto em performance quando se faz uma instalação limpa do sistema. Nesse caso deve se fazer um backup de todos os dados antes do processo.

Uso pessoal e profissional?

Devemos lembrar que existem diferenças entre Macs, MacBoks Pro e iMacs Pro são para uso profissional e MacBooks air e iMacs são para uso pessoal ou doméstico. Não existe uma restrição direta para o uso de um MacBook Air ou iMac para um uso profissional, todavia existem algumas aplicações que exigem mais fisicamente, como editores, desenvolvedores etc..., para um uso mais pesado é sempre recomendável um Pro, que foi desenvolvido para suportar grande processamento de dados e trabalhar em níveis de temperatura maior, consequentemente tem um sistema de resfriamento mais eficiente.

É sempre muito importante ter como orientador um bom técnico para auxiliar em dúvidas, executar um monitoramento de rotina, e qualquer procedimento seja feito com total segurança, em caso de duvidas estaremos sempre disponíveis em nossos canais de atendimento.

[iTecPro – Especializada Apple](#)

Major Gote 421 – Patos de Minas - MG | 34 3825 0002